



ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ
«РОССИЙСКИЙ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ СОЮЗ ТРУДЯЩИХСЯ АВИАЦИОННОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ»

(ПРОФАВИА)

ЦЕНТРАЛЬНЫЙ КОМИТЕТ ПРЕЗИДИУМ ПОСТАНОВЛЕНИЕ

13 февраля 2024 г.

Москва

№ 24 – 10.2

О проведении V открытого турнира по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ» среди работников предприятий авиационной промышленности

В соответствии с постановлением президиума ЦК профсоюза от 13 декабря 2023 года № 23-13 «О проекте плана работы Российского профсоюза трудящихся авиационной промышленности на 2024 год» президиум Центрального комитета профсоюза п о с т а н о в л я е т:

1. Провести в период с 01 по 04 августа 2024 года V открытый турнир по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ» среди работников предприятий авиационной промышленности (далее Турнир) по адресу: Удмуртская Республика, Сарапульский район, д. Непряха, База отдыха «Чайка».

2. Утвердить Положение о V открытом турнире по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ» среди работников предприятий авиационной промышленности (приложение № 1).

3. Короткову С.В., председателю первичной профсоюзной общественной организации «Сарапульского электрогенераторного завода» Российского профсоюза трудящихся авиационной промышленности, Шуляренко Е.А., руководителю отдела по работе с детьми, ветеранами, культурно-массовой, спортивной и музейной работе профсоюза обеспечить своевременную подготовку и проведение Турнира.

4. Председателям территориальных и первичных общественных организаций профсоюза:

4.1. Распространить среди работников предприятий информацию о

проведении Турнира.

4.2. Представить заявки на участие по установленной форме на адрес электронной почты: Profk-egz@mail.ru ППОО СЭГЗ до 12 июля 2024 года.

5. Контроль за выполнением настоящего постановления возложить на Короткова С.В., председателя первичной профсоюзной общественной организации «Сарапульского электрогенераторного завода» Российского профсоюза трудящихся авиационной промышленности, Шуляренко Е.А., руководителя отдела по работе с детьми, ветеранами, культурно-массовой, спортивной и музейной работе профсоюза.

Председатель



А.В. Тихомиров



ПОЛОЖЕНИЕ

О V открытом турнире по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ» среди работников предприятий авиационной промышленности.

1. Общие положения

Открытый турнир по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ» (далее - Турнир), проводится силами ППОО СЭГЗ при финансовой поддержке АО «СЭГЗ» и Российского профсоюза трудящихся авиационной промышленности.

2. Цели и задачи

- мотивация профсоюзного членства среди работников предприятий авиационной промышленности;
- популяризация интеллектуального досуга работников, представляющих организации ПРОФАВИА;
- выявление нестандартно мыслящих, креативных представителей предприятий авиастроения;
- создание условий для позитивного неформального общения работников предприятий.

3. Оргкомитет

Общее руководство организацией и проведением Турнира осуществляет организационный комитет (далее - Оргкомитет).

В состав Оргкомитета входят представители: Аппарата ППОО СЭГЗ, Совета молодежи АО «СЭГЗ», Базы отдыха «Чайка»

Оргкомитет осуществляет:

- руководство по подготовке места проведения Турнира, организации встречи и обратной отправки участников, их размещения и организации досуга;
- подготовку необходимых документов для проведения турнира;
- создание фото, видео и газетных материалов.

4. Участники

От каждой первичной профсоюзной общественной организации в Турнире может принимать участие 1 команда, состоящая из 4-6 человек. Могут создаваться сборные команды от региона. Возраст участников команды не ограничен. ППОО СЭГЗ имеет право представить несколько команд-участниц.

Участники Турнира обязаны не позднее 12 июля 2024г. отправить заявку по установленной форме на e-mail: Profk-egz@mail.ru (см. приложение № 1 к положению).

Вместе с заявкой в обязательном порядке прилагается **СОГЛАСИЕ на обработку персональных данных членов профсоюза на каждого участника** (приложение № 2 к положению).

Обязанности участников:

- состоять на профсоюзном учете в организациях ПРОФАВИА;
- следовать условиям настоящего Положения.

5. Условия проведения

Турнир проводится 01-04 августа 2024г. по адресу: Удмуртская Республика, Сарапульский район, д. Непряха, База отдыха «Чайка». Проживание участников будет организовано на Базе отдыха «Чайка».

Расходы, связанные с участием в турнире (проезд, проживание, питание и организационный взнос), несет направляющая сторона. Затраты на проживание, включающем трехразовое питание, составляют 2000 руб./сутки за каждого участника. Расчет по проживанию и питанию может производиться как наличными средствами, так и перечислением по выставленному счету. Отчетные документы оформляются при оплате и передаются капитанам команд. Возможна оплата дополнительного питания (2 суток + завтрак, или 2 суток + ужин + завтрак). Организационный взнос составляет 500 рублей с каждого участника команды, в т.ч. с сопровождающих лиц.

6. Формат турнира

Турнир состоит из 4 этапов – интеллектуальных игр и дополнительного турнира по индивидуальной «Своей игре», не влияющей на командный зачет:

6.1. Интеллектуальное пятиборье

Этап состоит из пяти разноформатных интеллектуальных игр, в которых будут востребованы общие знания исторической, культурной, профессиональной направленности.

Подробное разъяснение правил и критериев зачета будет дано командам перед началом этапа.

В каждой из игр команда занимает определенное место в соответствии с количеством набранных баллов (возможен деление мест). Совокупный результат команды – сумма занятых мест во всех пяти играх. Те, у кого она меньше, стоят в турнирной таблице выше.

При равенстве суммы мест у претендующих на призовую тройку команд они распределяются по дополнительным показателям. Эти показатели, а также более подробная информация об играх первого этапа будут доведены до команд перед его началом. При равенстве суммы мест, у не претендующих на призовую тройку этапа команд все они считаются занявшими одно место (в частности, может быть две и более команды, занявших четвертое, пятое и т.д. мест).

6.2. Гиперкуб

Формат является разновидностью командной спортивной «Своей игры».

Он проводится по 16 темам (по 5 вопросов возрастающей сложности в каждой) со сдачей ответов на бланках разного цвета. Зачет ответов на каждом из бланков происходит по различным правилам.

Подробное разъяснение правил данного этапа будет дано командам перед началом игры.

6.3. Брейн-ринг

Игра «Брейн-ринг» строится по принципу вопрос-ответ и состоит из двух этапов.

Отборочный этап:

В нем принимают участие все заявившиеся команды. Последовательно задается 15 вопросов, аналогичных вопросам телевизионной игры «Что? Где? Когда?», но адаптированных для конкретной игры. Ведущий объявляет номер вопроса, зачитывает его текст и произносит слово «время». После этого звучит сигнал отсчёта времени, и команды могут приступить к обсуждению (выделяемое на подготовку к ответу время - 60 сек.). После этого команды пишут на выданных бланках с номерами вопросов свой ответ. Правильный ответ приносит команде 1 очко, неправильный ответ – 0 очков. Досрочные ответы не дают дополнительного времени на обсуждения следующего вопроса и иных преимуществ перед другими командами.

В следующий круг выходят команды, занявшие 1-9 места по итогам отбора. Места распределяются по количеству правильных ответов, в случае равенства этого показателя - по рейтингу взятых вопросов (параметр, вычисляемый путем вычитаний количества команд, ответивших правильно из общего числа участников турнира. Соответственно, чем меньше команд взяло вопрос, тем выше у него рейтинг).

Третьфинальные игры и финал:

Третьфиналы состоят из трех игр. В первой играют команды, занявшие 1,6,9 места. Во второй команды, занявшие 2,5,8. В третьей – 3,4,7. В каждом третьфинале разыгрывается пять вопросов. Ведущий объявляет номер вопроса, зачитывает его текст и произносит слово «время». После этого звучит сигнал отсчёта времени, и команды могут приступить к обсуждению (выделяемое на подготовку к ответу время - 60 сек.). Команда, которая первая в течение этого времени подаёт сигнал готовности (путём нажатия на специальную кнопку брейн-системы), получает право на ответ, при этом отсчёт времени останавливается. Если прозвучал правильный ответ - команда зарабатывает очко. Если ответ

неверный – вторая команда получает право продолжить обсуждение и дать ответ в течение 20 дополнительных секунд.

При фальстарте – нажатии кнопки до специального сигнала – допустившая его команда теряет право ответа на прозвучавший вопрос и второй команде предоставляется минута на обсуждение, после которой она дает ответ.

Если ни одна из команд не дала правильного ответа вопрос считается не разыгранным. В следующем раунде за правильный ответ команда получает одно очко. Победитель треть финала определяется после отыгрыша пяти вопросов, по наибольшему числу правильных ответов. В случае равенства этого показателя, задаются дополнительные вопросы до тех пор, пока одна из команд не даст правильный ответ. Эта команда и выходит в финал.

В финальной игре принимает участие три команды. Они отыгрывают семь вопросов по схеме, аналогичной треть финальной. Победитель и призеры определяются по наибольшему числу правильных ответов. В случае равенства этого показателя, задаются дополнительные вопросы до тех пор, пока не распределятся все места в финальной тройке. Команды, выбывшие в треть-финале, считаются занявшими пятое места.

6.4. Командная «Своя игра»

Своя игра строится по принципу вопрос-ответ и состоит из трех этапов.

Основной

В нем играется 8 тем «Своей игры» с возможностью защитить и удвоить по две разные темы.

Порядок проведения раунда

Перед игрой участникам раздается бланк на 8 тем «Своей игры».

В каждой теме пять вопросов возрастающей цены и сложности. Вопросы каким-либо образом относятся к озвученной теме. Как правило, для ответа на них нужно обладать не столько чистым знанием, сколько общим кругозором и умением быстро принимать решения.

Ведущий однократно показывает на экране либо дважды читает каждый вопрос темы и по окончании ее дает дополнительное время (как правило, минуту) для обсуждения и написания ответов.

По окончании чтения десятой темы дается еще 5 минут на принятие командами окончательных решений по написанию или вычеркиванию ответов.

Правильные ответы приносят команде стоимость соответствующего вопроса. Неправильные, соответственно, уменьшают число баллов команды. Пропущенный или зачеркнутый ответ не приводят к изменению баланса команды.

Команды в обязательном порядке должны удвоить и защитить по две разные темы. Защищенность темы означает, что неправильные ответы в ней приравниваются к нулю баллов. Удвоение темы означает, что все ответы, включая неправильные, умножаются на два.

Если команда не удвоила или не защитила темы, то защищенными считаются первая и вторая тема (либо только первая), а удвоенными девятая и десятая (либо только десятая). Если у какой-то из этих тем уже есть дополнительная опция, то удвоение или защита переходят на ближайшую к ней. Если команда превысила лимит удвоений или защит, то таковыми являются только первые две темы.

В ходе обсуждения вопросов командам запрещается пользоваться любыми подсказками со стороны, а также справочной литературой, интернетом, компьютерами и другими электронными устройствами. Команда, нарушившие это правило, может быть предупреждена, оштрафована на минус 150 баллов, либо исключена из зачета турнира.

По итогам основного раунда определяются десять лучших команд, которые продолжают бороться во втором (полуфинальном) раунде за призовые места. В случае равенства баллов у команд, претендующих на выводящие места, приоритет отдается тем, у которых больше правильных ответов за 50, затем 40, затем 30 и 20 баллов.

В случае равенства всех этих показателей, в следующий круг выходят все команды-претенденты.

Полуфинальный

В нем разыгрывается 5 тем Своей игры со стандартным подсчетом баллов – правильный ответ плюс, неправильный – минус стоимость соответствующего поля. Отказ от ответа – 0 баллов.

При этом не учитываются баллы, набранные в Основном раунде.

По итогам этого раунда в финальную часть проходит 5 лучших команд из тех, что ранее отобрались в полуфинальную часть.

Все остальные команды также играют эти пять тем и та из них, что показала лучший результат, награждается специальным призом.

В случае равенства баллов у команд, претендующих на выводящие места или первенство в раунде, приоритет отдается тем, у которых больше правильных ответов за 50, затем 40, затем 30 и 20 баллов.

В случае равенства всех этих показателей в финал выходят команды, занявшие в Основном раунде более высокое место. При равенстве этого показателя в финал выходят все команды с одинаковыми выводящими показателями.

Финальный

В нем разыгрывается 4 темы Своей игры. При этом команды обязаны отвечать на все вопросы, аналогично тому, как это происходит на красных бланках в игре «Гиперкуб». Правильный ответ приносит команде стоимость соответствующего поля, во всех остальных случаях сумма ее баллов аналогично уменьшается. При этом не учитываются баллы, набранные в Основном и Полуфинальном раундах.

Команды, не играющие в зачет финала, отвечают на те же темы, но со стандартным зачетом: правильный ответ плюс, неправильный – минус стоимость соответствующего поля. Отказ от ответа – 0 баллов. Та из них, что показала лучший результат, награждается специальным призом.

Распределение мест в финале и определение победителя происходит по следующим критериям:

А) Сумме баллов в Финальном раунде

Б) Сумме баллов в Полуфинальном раунде

В) Сумме баллов в Основном раунде

Г) Большему количеству правильных ответов за 50, затем 40, затем 30 и 20 баллов.

В случае равенства всех вышеуказанных показателей, места разыгрываются капитанами команд в ходе дополнительной интеллектуальной игры, определяемой ведущим.

Команды вправе проверить правильность подсчета баллов и сообщить в игровое жюри о технических ошибках. Также они могут просить проверить зачет тех или иных ответов, однако, решения, принятые игровым жюри после этого, являются окончательными и не могут быть обжалованы.

Принципы зачета ответов

Правильный ответ

Ответ команды считается правильным, если он удовлетворяет хотя бы одному из следующих условий:

совпадает с авторским ответом;

удовлетворяет критериям зачета;

является более точным, чем авторский ответ (например, свободен от ошибок, имеющихся в авторском ответе);

может быть интерпретирован как развернутый ответ, т.е. включает авторский или эквивалентный ему ответ, а также дополнительную информацию, которая не может быть принята за другой ответ, не противоречит содержанию вопроса и не содержит грубых фактических ошибок;

не подпадает под действие предыдущих случаев, но соответствует всем без исключения условиям вопроса не в меньшей степени, чем авторский ответ или ответы, соответствующие критериям зачета.

Неправильный ответ

Ответ команды считается неверным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

не существует интерпретации текста вопроса, иллюстративных материалов или критериев зачета, при которой он соответствовал бы всем условиям вопроса (включая личный опыт автора) или критериям зачета;

он содержит более одного ответа на вопрос, причем хотя бы один из ответов неверен;

он содержит дополнительную информацию, которую можно принять за другой ответ, причем этот ответ неверен;

он содержит дополнительную информацию, искажающую смысл ответа, содержащую грубые фактические ошибки или противоречащую условиям вопроса; он отличается от авторского ответа грамматически, причем соблюдение грамматики требуется в вопросе явно или это отличие меняет смысл ответа;

он не соответствует форме вопроса

он является формальным, т.е. лишь повторяет некоторые из фактов и логических связей, явным и очевидным образом содержащихся в условиях вопроса.

Спорные ответы

Вопрос о зачете спорных ответов решает Игровое жюри.

Примечание: Спорными считаются ответы, неоднозначно подходящие под прописанные в вопросе критерии зачета, но не только они. В спорные ответы, как правило, включаются ответы с описками, даже совершенно очевидными, орфографическими или синтаксическими ошибками, сокращенные ответы и ответы с лишней информацией, в том числе с лишними знаками пунктуации, ответы с неверной капитализацией («пушкин» вместо «Пушкин»), и т.п.

При рассмотрении спорных ответов Игровое жюри определяет, соответствует ли ответ принципам зачета, определенным на этапе подготовки пакета. Игровое жюри имеет право прокомментировать зачтенные или не зачтенные ответы, но не обязано этого делать.

Ответы на тему могут быть сданы только один раз, последующие дополнения жюри игнорирует. Редактирование ответов после сдачи не допускается.

6.5. Индивидуальная «Своя игра»

Турнир состоит из двух этапов – письменного отбора и стадии плей-офф.

В турнире смогут принять все желающие. Число тем отборочного этапа и формула стадии плей-офф будут определены после предварительной регистрации участников и обнародованы не позднее 31 июля 2024 года.

По итогам турнира будут определены и награждены участники, занявшие 1,2 и 3 места. Результаты индивидуального турнира по «Своей игре» не учитываются при распределении командных мест фестиваля.

7. Подведение итогов

Победителем открытого турнира признается команда, с наименьшей суммой занятых мест по итогам всех четырех этапов. Например, команда, победившая в первом, втором и третьем этапах, но занявшая восьмое место в четвертом (сумма 11) будет в турнирной таблице стоять ниже команды, занявшей в каждом из этапов вторые места (сумма 8).

В случае равенства суммы мест четырех этапов у команд, претендующих на общую победу, выше в турнирной таблице располагается команда, показавшая лучший результат в «Гиперкубе». При равенстве этого критерия учитывается

более высокий результат в «Брейн-ринге». Третьим по значимости показателем является результат в командной «Своей игре». При равенстве всех предыдущих показателей рассматривается результат в «Интеллектуальном пятиборье».

При абсолютном равенстве всех основных и дополнительных показателей у претендентов на победу в турнире между ними проводится «перестрелка» на дополнительных вопросах по правилам «Брейн-ринга», до первого правильного ответа.

8. Награждение

Всем участникам Фестиваля вручается сувенирная продукция.

Команды, занявшие 1,2,3 места на каждом из четырех этапов, и по результатам всего турнира награждаются призами.

9. Дополнительные условия

Оргкомитет вправе вносить изменения и дополнения в настоящее Положение.

Оргкомитет обязан обо всех изменениях и дополнениях своевременно уведомлять участников Турнира.

Приложение № 1
к ПОЛОЖЕНИЮ О V открытом турнире
по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ»
среди работников предприятий
авиационной промышленности

Заявка

**на участие в открытом турнире по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ»
среди работников предприятий авиационной промышленности.**

Предприятие, город, название команды	Ф.И.О полностью всех участников команды	Дата рождения (выделить, если совпадает с периодом проведения турнира)	Номер профсоюзного билета
	1.Капитан (Ф.И.О., контактный телефон): 2. 3. 4. 5. 6.		
Сопровождающий (если направляется) и/или водитель указываются в заявке			

Прибытие: Место, дата, время, № рейса, № поезда, № вагона

Отъезд: Дата, время, место.

Председатель профсоюзной организации _____
(подпись)

Капитан команды _____
(подпись)

Приложение № 2
к ПОЛОЖЕНИЮ О V открытом турнире
по интеллектуальным играм АО «СЭГЗ»
среди работников предприятий
авиационной промышленности

Председателю
Российского профсоюза трудящихся
авиационной промышленности

от _____

(фамилия, имя, отчество)
зарегистрированного по адресу:

(адрес регистрации указывается

с почтовым индексом)

паспорт серия _____ № _____

выдан _____
(дата выдачи и наименование органа,

выдавшего документ, код подразделения)

СОГЛАСИЕ
на обработку персональных данных
членов профсоюза

Я,

_____,
(фамилия, имя, отчество полностью)

в соответствии со статьёй 9 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных», в целях обеспечения соблюдения законов и иных нормативных правовых актов даю согласие Российскому профсоюзу трудящихся авиационной промышленности, расположенной по адресу: 119119, Москва, Ленинский проспект, д. 42, к. 5, на автоматизированную, а также без использования средств автоматизации, обработку моих персональных данных, а именно совершение действий, предусмотренных пунктом 3 статьи 3 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных».

Перечень моих персональных данных, на обработку которых я даю согласие:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- гражданство;
- дата и место рождения;
- изображение (фотография);

- паспортные данные;
- адрес фактического проживания;
- контактные данные;
- индивидуальный номер налогоплательщика;
- сведения о заработной плате;
- номер банковского расчётного счета;
- сведения об образовании, квалификации, профессиональной подготовке и повышении квалификации;
- семейное положение, наличие детей, ближайшие родственники;
- сведения о трудовой деятельности, в том числе наличие поощрений, наградений;
- номер профсоюзного билета;
- страховой номер индивидуального лицевого счета (СНИЛС).

Настоящее согласие действует со дня его подписания до дня отзыва в письменной форме, но не позднее окончания сохранения профсоюзного членства.

(подпись)
подписи)

(расшифровка

(дата)